



SERGIO ANDRÉS SÁNCHEZ ORTEGA

INGENIERO MULTIMEDIA

INFORMACION DE CONTACTO

Bogotá, Colombia

E-mail:

sergio.sanchez6040@gmail.com

Portafolio:

https://sancho6040.github.io/Portafolio_WebDesign/

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/sergio-sánchez-o/>

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés (B2)

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- HTML 5
- JS
- C ++
- C#
- Java

PERFIL PERSONAL

Ingeniero multimedia especializado en el desarrollo de videojuegos y aplicaciones. Me apasiona aprender y enfrentar desafíos. Poseo conocimientos en partículas, programación y habilidades como generalista 3D. Además, tengo un gran interés por los deportes. Me considero un líder dispuesto a brindar apoyo a las personas en equipo. Actualmente estoy aprendiendo sobre IA.

HABILIDADES

- Programación.
- Desarrollo de Videojuegos.
- Ilustración Digital.
- Animación 2D y 3D.
- Desarrollo de Software.
- Desarrollo web.
- Modelado 3D.
- Texturizado

SOFTWARE UTILIZADO

- Adobe suite
- Maya / Blender
- Substance.
- Unreal Engine / Unity
- Git y Github.
- React
- Flutter
- Firebase

EXPERIENCIA LABORAL

Pasantía en Teravision Games

(julio / 2022 - Enero / 2023) Bogotá Colombia

Esta pasantía me proporcionó una sólida base en el desarrollo de videojuegos, incluyendo el dominio de Unreal Engine, la programación en C++ y los fundamentos del pipeline de desarrollo. Durante esta pasantía trabajé en proyectos propios utilizando estas herramientas.

MÉRITOS

Beca santa clara de Asis

Universidad de San Buenaventura

Apoyo económico por parte de la Universidad para aquellos estudiantes que logren mantener un promedio alto a lo largo de sus estudios

Ganador MediaShow (Animación) 2021-2

<https://www.youtube.com/watch?v=34ibYos7zzU&t=1s>

El MediaShow es un evento que se realiza semestralmente en la universidad donde los estudiantes muestran sus trabajos realizados durante el semestre, y los mejores trabajos son galardonados según su categoría.

Ganador MediaShow (VideoJuegos) 2022-1

<https://sancho6040.itch.io/zombie-mayhem>

EDUCACIÓN

Universidad de San Buenaventura

Ingeniería Multimedia (2019 - 2023)

Diplomado en React

Fundación MLDM y Livevox (junio de 2022 - octubre de 2022)

Diplomado en desarrollo de aplicaciones web con React donde se vieron temas como API, hooks y diversas librerías de css y estilos.

Bootcamp desarrollador Jr. Unity

Generation Colombia (abril de 2023 - julio de 2023)

En este bootcamp mejoré mis habilidades como desarrollador al aprender sobre patrones de diseño y diversas herramientas de unity, adicionalmente tuve la oportunidad de trabajar en varios proyectos en equipo, los cuales me ayudaron a mi crecimiento personal.